

# Legenda

Tłumaczenie: Lukas Rox

## SYSTEMY

**Molea** System w regionie  
**Jita** Trade Hub System  
**Misaba [K11]** System z innego regionu  
**Domain [21]** page 21, grid ref K11

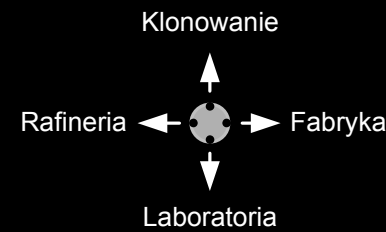
## SKOKI (JUMPS)

— Skok między systemami  
 — Skok między konstalacjami  
 — Skok między regionami  
 - - - Skok na inną stronę mapy

## SYSTEMY

8 Hi-sec (np. 0.8)  
 2 Lo-sec (np. 0.2)  
 8 Null-sec (0.0) (rzeczywiste security -0.8)  
 -1 Null-sec (0.0) (rzeczywiste security -1.0)  
 8  
 2 1 lub więcej stacji NPC  
 8  
 2 1 lub więcej stacji Outpost

## USŁUGI STACJI

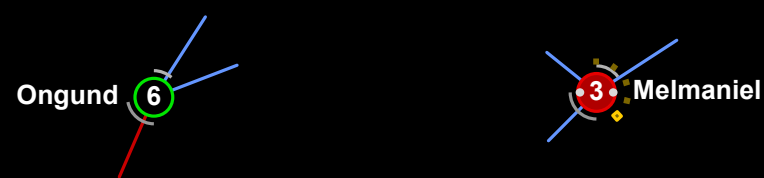


## ZASOBY

Łód  
 Ilość pasów asteroid / % dla maksimum = 50  
 Ilość księżyców / % dla maksimum = 120

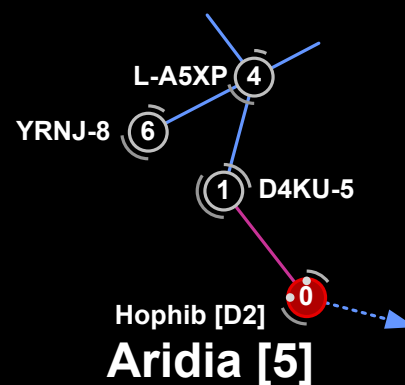
## KOMPLEKSY

Najwyższy poziom Kompleksu (4/10 w Systemie)  
 Wiele Kompleksów (jeden 4/10, dwa 3/10)  
 System COSMOS  
 Beacon w systemie

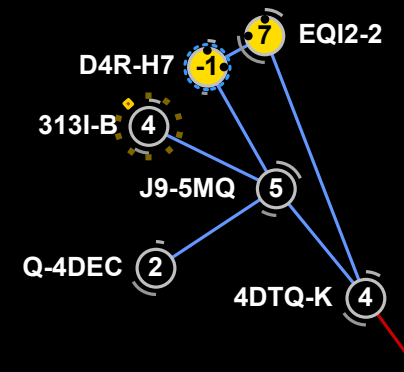


System Hi-Sec  
 +0.6 security  
 Dużo księżyców (40% maksimum)  
 Kilka pasów asteroid (20% maksimum)

System Lo-Sec  
 +0.3 security  
 Stacja ma Fabrykę i Rafinerię  
 Wiele księżyców  
 Kilka pasów asteroid  
 Kompleks 5/10

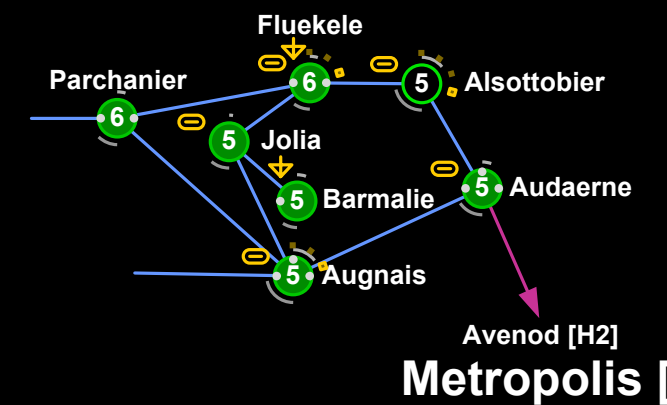


Trzy systemy Null-sec (0.0) (-0.6, -0.4, -0.1 rzeczywiste security)  
 System Hophib jest dodany do mapy, ponieważ zawiera Rafinerię



Dobry system typu „ślepa uliczka” do wydobywania i polowania na NPC  
 Outpost z Rafinerią  
 Outpost z Fabryką  
 Bardzo niskie rzeczywiste security (-0.4 do -0.9 i pojedynczy system -1.0)

Wiele pasów asteroid  
 Jeden pas z Lodem  
 Kompleks 10/10



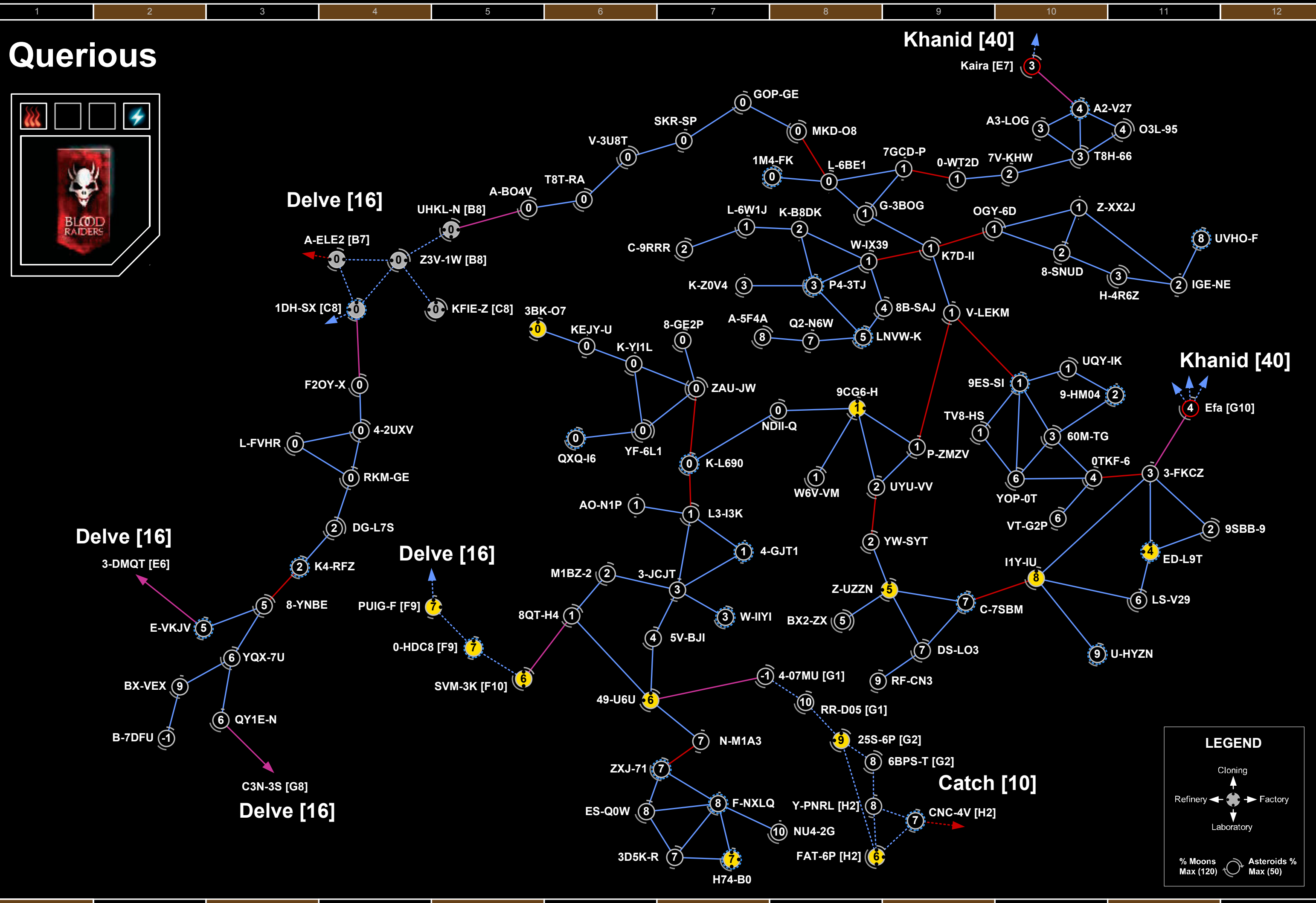
Konstelacja pełna systemów COSMOS, bardzo blisko Metropolis

5 systemów COSMOS  
 Barmalie posiada Beacon, który można odwiedzić  
 Cztery Rafinerie do topienia łąpów  
 Trzy Kompleksy 3/10  
 Skok do systemu Avenod w Metropolis  
 Wszystkie systemy mają security +0.5 z wyjątkiem Fluekele

Doskonałe miejsce dla Twojej korporacji (dopóki ktoś nie wypowie Ci wojny !)



# Querious



**LEGEND**

- Cloning
- Refinery
- Factory
- Laboratory
- % Moons Max (120)
- Asteroids % Max (50)